# L1\_1.2 Die Sequenz – Übungsaufgaben

**Aufgabe 1**

Struktogramm Programmcode



(L1\_1\_2\_A1\_Sequenz.js)

(L1\_1\_2\_A1\_Sequenz.stg)

(Eine Rechtsdrehung ist ebenfalls möglich.)

**Aufgabe 2**

Mit der Aktion *treeFront()* kann *kara* prüfen, ob er vor einem Baum steht.

**Aufgabe 3**

Der Käfer *kara* reklamiert, dass er keinen Schritt gehen kann, da er vor einem Baum steht.

**Aufgabe 4**

Struktogramm Programmcode



(L1\_1\_2\_A4\_Sequenz.js)

(L1\_1\_2\_A4\_Sequenz.stg)

**Aufgabe 5**

Struktogramm Programmcode



L1\_1\_2\_A5\_Sequenz.js)

(L1\_1\_2\_A5\_Sequenz.stg)